

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 Date of Application:

2003年 3月31日

出 願 番 号 Application Number:

特願2003-096519

[ST. 10/C]:

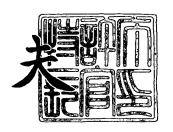
[JP2003-096519]

出 願 人
Applicant(s):

東芝松下ディスプレイテクノロジー株式会社

2004年 3月16日

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 今井康



【書類名】 特許願

【整理番号】 14197201

【提出日】 平成15年 3月31日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G09G 3/36

【発明の名称】 表示装置

【請求項の数】 9

【発明者】

【住所又は居所】 東京都港区港南4丁目1番8号 東芝松下ディスプレイ

テクノロジー株式会社内

【氏名】 林 宏 宜

【発明者】

【住所又は居所】 東京都港区港南4丁目1番8号 東芝松下ディスプレイ

テクノロジー株式会社内

【氏名】 中村 卓

【特許出願人】

【識別番号】 302020207

【住所又は居所】 東京都港区港南4丁目1番8号

【氏名又は名称】 東芝松下ディスプレイテクノロジー株式会社

【代理人】

【識別番号】 100075812

【弁理士】

【氏名又は名称】 吉 武 賢 次

【選任した代理人】

【識別番号】 100088889

【弁理士】

【氏名又は名称】 橘 谷 英 俊

【選任した代理人】

【識別番号】

100082991

【弁理士】

【氏名又は名称】 佐

泰

和

【選任した代理人】

【識別番号】

100096921

【弁理士】

【氏名又は名称】 吉 元

藤

弘

【選任した代理人】

【識別番号】 100103263

【弁理士】

【氏名又は名称】 川

崎

康

【手数料の表示】

【予納台帳番号】

087654

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

要

【物件名】

要約書 1

【プルーフの要否】

【書類名】 明細書

【発明の名称】 表示装置

【特許請求の範囲】

【請求項1】

縦横に列設される信号線及び走査線の各交点付近に形成される画素内の表示素 子と、

前記表示素子のそれぞれに対応して少なくとも一個ずつ設けられ、それぞれが 所定範囲の撮像を行う撮像部と、

前記撮像部の撮像結果に対応する2値データを格納する2値データ格納部と、 前記撮像部で撮像された第1色、第2色及び第3色の前記2値データに基づい て、前記第1~第3色の多階調データを生成する多階調データ生成部と、

前記第1~第3色の多階調データに基づいて、第4色の撮像データを合成する 色合成部と、を備えることを特徴とする表示装置。

【請求項2】

前記第1~第3色は、赤色以外の色であり、

前記第4色は赤色であることを特徴とする請求項1に記載の表示装置。

【請求項3】

前記色合成部は、前記第1~第3色の多階調データに基づいて、赤、緑及び青成分の撮像データを生成することを特徴とする請求項1または2に記載の表示装置。

【請求項4】

前記第1色は白、前記第2色は緑、前記第3色は青であり、

前記色合成部は、白、緑及び青の前記多階調データに基づいて、赤色の前記多階調データを演算することを特徴とする請求項1~3のいずれかに記載の表示装置。

【請求項5】

前記表示素子及び前記撮像部が形成される絶縁基板の背面に配置され、前記第 1~第3色の光を択一的に発光可能なバックライト装置を備え、

前記撮像部は、前記バックライトの発光色が前記第1~第3色のそれぞれの場

合について繰返し撮像を行うことを特徴とする請求項1~4のいずれかに記載の表示装置。

【請求項6】

前記撮像部は、前記バックライトの発光色が前記第1~第3色のそれぞれの場合について複数の撮像条件にて繰返し撮像を行い、

前記多階調データ生成部は、前記複数の撮像条件のそれぞれにおける前記2値 データに基づいて、前記第1~第3色の多階調データを生成することを特徴とす る請求項1~5のいずれかに記載の表示装置。

【請求項7】

各画素は、略正方形状であることを特徴とする請求項 $1\sim6$ のいずれかに記載の表示装置。

【請求項8】

互いに隣接しない一部の走査線と互いに隣接しない一部の信号線とのそれぞれに接続された各画素の前記2値データに基づいて、表示画面全体の平均階調を推測する平均階調推測部を備えることを特徴とする請求項1~7のいずれかに記載の表示装置。

【請求項9】

複数画素分の前記2値データをシリアル変換して出力する信号処理出力回路と

前記平均階調推測部の推測結果に基づいて、残りの前記撮像部の撮像データを 前記信号処理出力回路から出力するか否かを判断する出力判断部と、を備えるこ とを特徴とする請求項8に記載の表示装置。

【発明の詳細な説明】

 $[0\ 0\ 0\ 1]$

【発明の属する技術分野】

本発明は、画像取込み機能を備えた表示装置に関する。

[0002]

【従来の技術】

液晶表示装置は、信号線、走査線及び画素TFTが列設されたアレイ基板と、

信号線及び走査線を駆動する駆動回路とを備えている。最近の集積回路技術の進 歩発展により、駆動回路の一部をアレイ基板上に形成するプロセス技術が実用化 されている。

[0003]

このようなプロセス技術の一つに、低温ポリシリコンTFT (Thin Film Transis tor) プロセス技術が注目されている。低温ポリシリコンTFTプロセスを採用することにより、液晶表示装置全体を軽薄短小化することができ、携帯電話やノート型コンピュータなどの各種の携帯機器の表示装置として幅広く利用されている。

[0004]

ところで、アレイ基板上に、画像取込みを行う密着型エリアセンサを配置した 画像取込み機能を備えた表示装置が提案されている(例えば、特許文献1,2を 参照)。

[0005]

この種の画像取込み機能を備えた従来の表示装置は、各画素ごとに画像取込センサを配置し、画像取込センサでの受光量に応じた電荷をキャパシタに蓄積し、キャパシタの両端電圧を検出して画像取込みを行っている。

[0006]

【特許文献1】

特開2001-292276号公報

【特許文献2】

特開2001-339640号公報

[0007]

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、低温ポリシリコンTFTプロセスにより形成される画像取込センサの光電流は波長分散特性をもち、照射光によっては特定色(例えば、赤色)を撮像する場合のみ、他の色よりも撮像時間を長くする必要が生じる。その結果、全体的な撮像時間が長くなってしまうおそれがある。

[0008]

本発明は、このような点に鑑みてなされたものであり、その目的は、画質を悪

くすることなく、短時間で画像取込を行うことができる表示装置を提供すること にある。

[0009]

【課題を解決するための手段】

上述した課題を解決するために、本発明は、縦横に列設される信号線及び走査線の各交点付近に形成される画素内の表示素子と、前記表示素子のそれぞれに対応して少なくとも一個ずつ設けられ、それぞれが所定範囲の撮像を行う撮像部と、前記撮像部の撮像結果に対応する2値データを格納する2値データ格納部と、前記撮像部で撮像された第1色、第2色及び第3色の前記2値データに基づいて、前記第1~第3色の多階調データを生成する多階調データ生成部と、前記第1~第3色の多階調データに基づいて、第4色の撮像データを合成する色合成部と、を備える。

 $[0\ 0\ 1\ 0]$

【発明の実施の形態】

以下、本発明に係る表示装置について、図面を参照しながら具体的に説明する

$[0\ 0\ 1\ 1]$

図1は本発明に係る表示装置の全体構成を示すブロック図であり、カメラ付き 携帯電話の表示装置の構成を示している。図1の表示装置は、画素TFTが列設さ れるLCD (Liquid Crystal Display) 基板1と、LCD基板1上に実装される液晶ド ライバIC (以下、LCDC) 2と、ベースバンドLSI3と、カメラ4と、カメラ4の 撮像データの画像処理を行う画像処理IC5と、基地局との通信を行う送受信部6 と、各部への電源供給を行う電源回路7とを備えている。

$[0\ 0\ 1\ 2]$

ベースバンドLSI3は、CPU11と、メインメモリ12と、MPEG処理部13と、DRAM14と、図示しない音声信号処理部等を有し、携帯電話全体の制御を行う。図1では、ベースバンドLSI3とは別個に画像処理IC5と送受信部6を設けているが、これらを一つのチップにまとめてもよい。CPU11とメインメモリ12で一つのチップとし、他を別の一つのチップとしてもよい。

[0013]

LCDC 2 は、制御部 1 5 とフレームメモリ 1 6 を有する。カメラ 4 は、CCD (Charge Coupled Device) やCMOSイメージ画像取込センサで実現される。

[0014]

本実施形態のLCD基板1には、画像取込を行う画像取込センサが画素ごとに設けられている。LCD基板1には共通電極をITO等の透明電極により形成した対向基板を所定間隔(約5ミクロン)で配置し、これらの間に液晶材料を注入し所定の方法で封止して、さらに両基板の外側に偏光板を貼り付けて用いる。

[0015]

図2はLCD基板1上に形成される回路を示すブロック図である。図示のように、LCD基板1上には、信号線及び走査線が列設される画素アレイ部21と、信号線を駆動する信号線駆動回路22と、走査線を駆動する走査線駆動回路23と、画像取込を制御する画像取込センサ制御回路24と、画像取込後の信号処理を行う信号処理出力回路25とが形成される。これらの回路は、例えば低温ポリシリコン技術を利用したポリシリコンTFTにより形成される。信号線駆動回路22は、デジタル画素データを表示素子の駆動に適したアナログ電圧に変換するD/A変換回路を含む。D/A変換回路は公知のものを用いる。

$[0\ 0\ 1\ 6]$

図3は画素アレイ部21の1画素分の詳細回路図、図4はガラス基板上の1画素分のレイアウト図である。図4に示すように、本実施形態の画素は略正方形状である。

$[0\ 0\ 1\ 7\]$

各画素は、図3に示すように、画素TFT31と、補助容量Csに電荷を蓄積するか否かを制御する表示制御TFT32と、画像取込センサ33と、画像取込センサ33の撮像結果を格納するキャパシタC1と、キャパシタC1の蓄積電荷に応じた2値データを格納するSRAM34と、キャパシタC1に初期電荷を蓄積するための初期化用TFT35とを有する。

[0018]

ここで、各画素の輝度は、補助容量Csに蓄積された電荷に基づいて決まる画素

電極電位と対向基板上に形成されたコモン電極の電位との差により、これらの間に挟まれた液晶層の透過率を制御することにより、階調制御される。

[0019]

図3では、各画素ごとに1個の画像取込センサ33を設ける例を示しているが、画像取込センサ33の数に特に制限はない。1画素当たりの画像取込センサ33の数を増やすほど、画像取込みの解像度を向上できる。

[0020]

キャパシタC1の初期化を行う場合は、画素TFT31と初期化用TFT35をオンする。表示素子の輝度を設定するためのアナログ電圧(アナログ画素電圧)を補助容量Csに書き込む場合は、画素TFT31と表示制御TFT32をオンする。キャパシタC1の電圧のリフレッシュを行う場合は、初期化用TFT35とSRAM34内のデータ保持用TFT36をともにオンする。キャパシタC1の電圧がSRAM34の電源電圧(5V)に近い値であれば多少リークしていてもリフレッシュの結果5Vになるし、逆にキャパシタC1の電圧がSRAM34のGND電圧(0V)に近い値であればリフレッシュの結果0Vになる。また、TFT35とTFT36とがともにオンしている限り、SRAM34のデータ値は極めて安定に保持されつづける。TFT35とTFT36のいずれかがオフしてもキャパシタC1の電位のリークが少ないうちはSRAM34のデータ値は保持されつづける。キャパシタC1の電位リークが多くなり、データ値が変わってしまわない前にリフレッシュを行うようにすれば、SRAM34のデータ値を保持しつづけることができる。SRAM34に格納された撮像データを信号線に供給する場合は、画素TFT31とデータ保持用TFT36をともにオンする。

$[0\ 0\ 2\ 1]$

本実施形態の表示装置は、通常の表示動作を行うこともできるし、スキャナと同様の画像取込みを行うこともできる。通常の表示動作を行う場合は、TFT35、36はオフ状態に設定され、バッファには有効なデータは格納されない。この場合、信号線には、信号線駆動回路22からの信号線電圧が供給され、この信号線電圧に応じた表示が行われる。

[0022]

一方、画像取込みを行う場合は、図5に示すようにLCD基板1の上面側に画像

取込み対象物(例えば、紙面)37を配置し、バックライト38からの光を対向基板39とLCD基板1を介して紙面37に照射する。紙面37で反射された光はLCD基板1上の画像取込センサ33で受光され、画像取込みが行われる。ここで、撮像対象側に配置されるガラス基板及び偏光板はできるだけ薄いものが良い。望ましくは0.2mm程度以下がよい。紙面はふつう拡散反射面であることが多く、照射される光をつよく拡散する。撮像対象側のガラス基板が厚いと、画像取込センサ受光部と紙面の距離が広がりその分拡散反射光が隣接画その画像取込センサに入りやすくなり取り込み画像がぼやける原因となることがあるからである。

[0023]

取り込んだ画像データは、図3に示すようにSRAM34に格納された後、信号線を介して、図1に示すLCDC2に送られる。このLCDC2は、本実施形態の表示装置から出力されるデジタル信号を受けて、データの並び替えやデータ中のノイズの除去などの演算処理を行う。

[0024]

図6は画像処理IC5の内部構成を示すブロック図である。図6の画像処理IC5は、カメラ4で撮像された撮像データを受け取るカメラI/F部41と、制御部42と、カメラ4の動作制御を行う制御I/F43と、LCDC2からの撮像データを受け取るLCD-I/F44と、撮像データを格納する画像処理用メモリ45と、CPU11との間で制御信号のやり取りを行うホストI/F46と、撮像データの階調補正を行う階調補正部47と、撮像データの色補正を行う色補正部48と、欠陥画素補正部49と、撮像データのエッジ補正を行うエッジ補正部50と、撮像データのノイズを除去するノイズ除去部51と、撮像データのホワイトバランスを調整するホワイトバランス補正部52とを有する。従来の画像処理ICとの差異としては、撮像データを受け取るLCD-I/F44を有する点が特徴的である。

[0025]

LCD基板1の表示は、原則的にベースバンドLSI3からの指示及び監視の下で行われる。例えば、ベースバンドLSI3にカメラ4の撮像データが入力されると、ベースバンドLSI3はその撮像データを所定のタイミングでLCDC2に出力する。LCDC2は、ベースバンドLSI3からのカメラ4の撮像データをフレームメモリ16

に格納する。ベースバンドLSI3から供給されるカメラ4の撮像データが間欠的であっても、LCDC2は、フレームメモリ16に格納された1画面分のカメラ4の撮像データを、所定のタイミングでLCD基板1に出力する。LCD基板1は、LCDC2からのカメラ4の撮像データをアナログ画素電圧に変換して信号線に書き込む。

[0026]

図 7 はLCDC 2 の内部構成の一例を示すブロック図である。図 7 のLCDC 2 は、MP EG-IF 6 1 と、LUT(Lookup Table) 6 2 と、LCD-I/F 6 3 と、撮像データを格納 するラインバッファ 6 4 と、LCDC 2 から供給された撮像データを保持する画像処理メモリ 6 5 と、表示用のデジタル画素データを保持するフレームメモリ 1 6 と、出力前演算部 6 6 と、第 1 バッファ 6 7 と、第 2 バッファ 6 8 と、画像処理部 6 9 と、ホストI/F 7 0 と、発振器 7 1 とを有する。

[0027]

これに対して、図 8 は従来のLCDC 2 の内部構成を示すブロック図である。図示のように、従来のLCDC 2 は、MPEG-I/F 6 1 と、LUT 6 2 と、LCD-I/F 6 3 と、フレームメモリ 1 6 と、バッファ 6 7 と、発振器 7 1 とを有する。

[0028]

従来は、動画像を表示する際、MPEG-IFを介して入力されたMPEGコーデック信号を、LUT62を参照してRGBデータに変換してフレームメモリ16に格納していた。また、テキストを表示する際は、ホストI/F45を介してCPU11から供給された描画コマンドをRGBデータに変換してフレームメモリ16に格納していた。発振器71は必要に応じて基準クロックを生成する。携帯電話の待ち受け時など、CPUが休止しているときに待ち受け画面を表示しつづけなければならない場合に該基準クロックに同期してLCDC2からLCD基板1に表示のための画素データを定常的に送りつづける。

[0029]

LCDC 2 は、フレームメモリ16から読み出したデジタル画像データを、例えば表示画面の第1行から順に1行ずつ必要に応じて並び替えてLCD基板1に出力する。

[0030]

本実施形態のLCDC 2 は、図 7 に示すように、従来のLCDC 2 が持たなかった画像処理メモリ 6 5 を備えており、LCD基板 1 からLCD-I/F 4 3 を介して供給される画像取込センサ 3 3 の撮像データを保持する。この画像取込センサ 3 3 の撮像データは、ホストI/F 4 5 とベースバンドLSI 3 を介して、画像処理IC 5 に供給される

[0031]

LCD基板1内の各画素は、開口率を確保しなければならないため、画像取込用 の画像取込センサ33や周辺回路を配置するスペースが限られている。開口率が 小さくなると、通常表示の際の画面の表示輝度を確保するために、バックライト をより高輝度に点灯しなければならず、バックライトの消費電力が増大してしま う問題を生じるからである。できるだけ各画素の中には少ない数の画像取込セン サ33と関連回路を内蔵するに留めることが望ましい。また、画像取込センサ3 3が1つでも、画像取込センサ33によるキャパシタC1の電位の微妙な変化を精 密に外部に取り出すことができれば、それにより多階調の画像取り込みが実現で きるが、困難である。なぜならガラス基板上に形成されるTFTや画像取込センサ 33は同一基板上であっても動作閾値等に無視できないばらつきを有するからで ある。さらに画素内にばらつき補償回路を設けることも考えられるが、ばらつき 補償回路自体それなりの面積を占有し開口率を損なう問題がある。したがって、 多階調の画像取込を行うために、画素内に、複数の画像取込センサ33を設けた り、複雑な補償回路を設けることをせず、撮像条件を変えながら複数回の撮像を 行ってこれらのデータに基づいて多階調化のための処理やノイズ補償のための処 理を行うようにした。

[0032]

図9はLCDC2が行う画像取込時の処理手順を示すフローチャートである。まず、撮像条件を変えながら、N回画像取込センサ33による画像取込を行う(ステップS1)。次に、(1)式に基づいて、N回の撮像データの単純平均を計算する(ステップS2)。ここで、L(x,y)iは、i回目の座標(x,y)の階調値を示している。

【数1】

$$L(x, y) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(x, y)_{i}$$
 ... (1)

[0033]

ステップS1及びS2の処理を行う際は、図10に示すように、各回の階調値を順に加算する逐次加算を行い、N回目まで逐次加算を行った後に、Nで割ればよい。逐次加算の過程で既に加算済みとなった撮像データは保持しておく必要がない。

[0034]

図10のような逐次加算を行う場合、フレームメモリ16は2回分程度の撮像 データを格納できる容量があればよく、メモリ容量を削減できる。

[0035]

次に、むらパターンの減算処理を行う(ステップS3)。次に、ホワイトバランス調整や欠陥補正などを行う(ステップS4)。

[0036]

図11は、LCD基板1上の信号線駆動回路22、走査線駆動回路23、画像取込センサ制御回路24及び信号処理出力回路25と、LCDC2と、ベースバンドLS I3との間の信号のやり取りを示す図である。

[0037]

図12はガラス基板の詳細構成を示すブロック図である。本実施形態の画素アレイ部21は、水平方向320画素×垂直方向240画素の表示解像度を有する。バックライトを赤色、緑色及び青色で順繰りに発光させる、いわゆるフィールドシーケンシャル駆動を行うものである。フィールドシーケンシャル駆動ではバックライトの発光色は赤色、緑色及び青色のほか、白色に点灯することもある。画素はそれぞれごとに信号線及び走査線等が設けられる。信号線の総数は、320本で、走査線の総数は240本である。

[0038]

走査線駆動回路23は、240段のシフトレジスタ71と、3選択デコーダ72 と、レベルシフタ(L/S) 73と、マルチプレクサ(MUX) 74と、バッファ75 とを有する。

[0039]

信号処理出力回路 2 5 は、320個のプリチャージ回路 7 6 と、4選択デコーダ 7 7 と、10段毎にデータバスが接続されたの合計80段のシフトレジスタ 7 8 と、8 個の出力バッファ 7 9 とを有する。

[0040]

図13(a)は図12の走査線駆動回路23の内部構成を示す回路図である。 図13の走査線駆動回路23は、240段のシフトレジスタ71と、隣接する3本 の走査線ごとに設けられる3選択デコーダ72と、走査線ごとに設けられるレベ ルシフタ(L/S)73、マルチプレクサ(MUX)74及びバッファ(BUF)75と を有する。

[0041]

シフトレジスタ 71 を構成する各レジスタは図 13 (b) のような回路で構成され、MUX 7 4 は図 13 (c) のような回路で構成される。

[0042]

3選択デコーダ72は、制御信号Field1,Field2,Field3により、隣接する3本の走査線のうちいずれか1本を選択するため、240本の走査線を3本ごとに駆動することができる。例えば、Field[1:3] = (H,L,L)のときは、走査線G1,G4,G7,…の順に駆動され、Field[1:3] = (L,H,L)のときは、走査線G2,G5,G8,…の順に駆動される。

[0043]

このような走査線の駆動方法を行うことにより、画面全体の平均階調(単位画素数に対する白画素数の割合)を短時間で検出できる。すなわち、走査線を3本おきに駆動して、その走査線に対応する画像取込センサ33の撮像結果を読み出して平均階調を計算し、その計算結果に基づいて、残りの画像取込センサ33の撮像結果を読み出すか、あるいは撮像条件を変えて撮像をやり直すかを決定するため、撮像条件がふさわしくない撮像データを無駄に取り込まなくて済む。これにより、撮像結果を最終的に表示するまでの時間を短縮できる。

[0044]

MUX 7 4 は、走査線を 1 ラインごとにオンするか、全走査線を同時にオンするかを切り替える。全走査線を同時にオンするのは、画像取込センサ 3 3 の撮像結果を格納するキャパシタ C 1 に同時に初期電荷を蓄積するためである。

[0045]

このように、MUX 7 4 を設けることにより、キャパシタ C 1 に初期電荷を蓄積 するか否かを切り替える専用のTFTが不要となり、回路規模を削減できる。

[0046]

図14は図11の信号処理出力回路25の内部構成を示すブロック図である。 図示のように、信号処理出力回路25は、320個の画像取込センサ33の出力を 、8本のバスにまとめてシリアル出力を行う。より具体的には、信号処理出力回 路25は、40本の信号線ごとに設けられるP/S変換回路91及び出力バッファ9 2と、同期信号発生回路93とを有する。

[0047]

図15は図14の同期信号発生回路93の内部構成を示すブロック図である。図15に示すように、同期信号発生回路93は、NANDゲート94と、クロック制御されるD型F/F95とを有し、D型F/F95の後段には出力バッファ92が接続されている。LCD基板1上に形成されるNANDゲート等の組み合わせ回路のみでは、TFTの特性ばらつきのため、出力データに対する位相ばらつきが大きくなり、同期信号の役割を果たせないことがある。そこで図15に示すように、絶縁基板上のクロックによって制御されるD型F/F95を設けることにより、絶縁基板上のクロックとの位相差を小さくするのが望ましい。

[0048]

図16は図14のP/S変換回路91の詳細構成を示すブロック図である。図16に示すように、P/S変換回路91は、4入力1出力のデコーダ96と、ラッチ97と、10段のシフトレジスタ98とを有する。デコーダ96は、図17のような回路で構成される。ラッチ97は、図18のような回路で構成される。シフトレジスタ98の制御に用いるクロックは図15のD型F/Fの制御に用いるクロックと共通化とすることによって、データと同期信号との位相差を小さくすることができる。

[0049]

図19は出力バッファ92の詳細構成を示すブロック図である。図示のように、複数のバッファ(インバータ)93を縦続接続して構成される。後段のものほど、各インバータを構成するTFTのチャネル幅を大きくして必要な外部負荷(フレキシブルケーブル(FPC)等)駆動力を確保する。

[0050]

図20は本実施形態の表示装置の動作を説明する図、図21は通常表示時のタイミング図、図22は画像取込センサ33のプリチャージ及び撮像時のタイミング図、図23は画像取込センサ33の撮像データ出力時のタイミング図である。

[0051]

通常の表示を行う場合には、図20のモードm1の動作を行う。一方、画像取込センサ33による画像取込を行う場合は、まずモードm1の動作を行い、全画素の輝度を所定値(液晶透過率が最も高くなるようにする)に設定する。この場合、図21に示すように、まず、走査線G1,G4,G7,…を駆動して画面の1/3の表示を行った後、走査線G2,G5,G8,…を駆動して画面の残り1/3の表示を行い、最後に、走査線G3,G6,G9,…を駆動して画面の最後の1/3の表示を行う。そしてバックライトを特定の色で点灯する。本実施形態ではまず白色を点灯する。

[0052]

次に、モードm2で、全画素のキャパシタC1をプリチャージ(初期電荷の蓄積)した後、撮像を行う。このとき、図22に示すように、走査線駆動回路23が全走査線を駆動している間に、全画素のキャパシタC1に5Vを書き込む。

[0053]

次に、モードm3で、一部の撮像データ(全画面の12分の1)の出力を行う。 具体的には、走査線駆動回路23のシフトパルスに基づいて所定の走査線をオン することにより、当該行に属するSRAM34に保持されたデータが信号線に書き込 まれる。この場合、図23に示すように、まず、走査線G1,G4,G7,…に接続され た画素内の画像取込センサ33の撮像データが信号線に出力される。残りの撮像 データ(全画面の12分の11)すなわち、走査線G1,G4,G7,…に接続された画素内 の画像取込センサ33の撮像データがのうちまだラッチ97に保持されているだ けで出力されずにいるデータの出力、走査線G2,G5,G8,…に接続された画素内の画像取込センサ33の撮像データの信号線への出力、及び走査線G3,G6,G9,…に接続された画素内の画像取込センサ33の撮像データの信号線への出力はモードm4で行う(モードm3ではこれらは行わない)。

[0054]

信号線上に出力された撮像データは、図16のP/S変換回路91内のラッチ回路97に保持される。HSW[3:0]を(1,0,0,0)とすることにより、4つのラッチ回路97のうちいずれか一つのデータがシフトレジスタに書き込まれる。シフトレジスタ列をクロック(HCK)駆動することにより順に出力される。

[0055]

まず最初は、1,4,…,238行のデータのうち、1,5,9,…列のデータの出力が出力 される。これは、全画素データの1/12に相当する。ここまでのデータに基づいて 平均階調 L meanを計算する。この動作の際には、LCDC 2 側では平均階調Lmeanを カウントする。

[0056]

全画素データの1/12の平均階調が飽和していないか否かを判定し(ステップS 11)、飽和している場合は、データ出力を中止して、画像処理に移行する(モードm5)。

[0057]

次に、平均階調が小さすぎないか否かを判定し(ステップS12)、小さすぎる場合には、次の撮像時間を $T+2\times\Delta T$ と長めにしてモードm2以降の処理を繰返す。小さすぎない場合には、平均階調が大きすぎないか否かを判定し(ステップS13)、大きすぎる場合には、次の撮像時間を $T+0.5\times\Delta T$ と短めにしてモードm2以降の処理を繰り返す。大きすぎない場合には、モードm4により、残り12分の11のデータ出力を継続して行う。

[0058]

以上のモードmlからモードm4の動作を、平均階調が飽和してしまうまで繰り返す。

[0059]

モードm5では、こうして得られた撮像データを平均化処理することにより、白色成分の階調情報を合成することができる。

[0060]

同様に $m4\sim m7$ で緑色成分の合成と、青色成分の合成とを行う。白色、緑、青は、バックライト(LED)の発光色を白にするか、緑にするか、青にするかで切り替える。

$[0\ 0\ 6\ 1]$

ここでは、バックライトを赤色点灯した状態では撮像は略することができる。 合成された白色成分から、合成された青成分及び緑成分を減算することにより、 赤成分を合成できる。画像取込センサ33の光電流は波長分散を有し、赤色の光 を検出するには撮像時間を長くする必要がある場合に、全体の撮像時間が長くな ってしまう問題を防ぐことができる。。

[0062]

上述した手法により、RGBの各色の階調情報が求まった場合には、これら各色の合成結果を重ね合わせることにより、カラー撮像画面を合成できる。このカラー撮像画面はLCDC 2 の画像メモリ上に格納され、ベースバンドLSI 3 を経由して画像処理IC 5 に送られる。そして、汎用的な画像処理(階調補正、色補正、欠陥画素補正、エッジ補正、ノイズ除去、ホワイトバランス補正など)が行われ、再度LCDC 2 の表示用のフレームメモリ 1 6 に所定の手順で格納され、LCDC 2 からLCDに所定のフォーマットで出力することにより、LCDに表示することができる。

[0063]

図24はLCDC2の処理動作を示すフローチャートである。図20で説明した表示装置全体の動作のうち、撮像の際にLCDC2が具体的に行う処理動作を抜き出したものである。LCDC2は、撮像時間 $T=T+\Delta T$ で撮像するよう画像取込センサ33に対して指示する(ステップS21)。次に、画像取込センサ33の撮像データのうち、水平方向は信号線のm本ごとに、垂直方向は走査線のn本ごとに、画像取込センサ33の撮像データを取り込む(ステップS22)。これにより、全画素のM($=m\times n$)分の1個の撮像データを取り込み、撮像データの平均階調Lmeanを計算する。(上述の実施形態においては、m=4、n=3の例を説明したが、m, n

はこれらに限定されない)

[0064]

次に、平均階調Lmeanが所定の基準値(例えば、"64")以下か否かを判定する (ステップS23)。基準値以下の場合には、直前の撮像データの平均階調Lmea n0との差異が所定の基準値 ΔHO以上か否かを判定する(ステップS24)。

[0065]

差異が基準値以上であれば、差異が所定の基準値 ΔH1以下か否かを判定する(ステップS 2 5)。差異が基準値 ΔH1以下であれば、残りの画像取込センサ 3 3 の撮像データを順に取り込み、画像処理メモリ 6 5 に格納されている各画素の撮像データに加算する(ステップS 2 6)。次に、通算の撮像回数 A を"1"カウントアップした(ステップS 2 7)後、ステップS 2 1 以降の処理を繰り返す。

[0066]

一方、ステップS 2 4 で差異が基準値 Δ H0未満と判定された場合、またはステップS 2 5 で差異が基準値 Δ H1より大きいと判定された場合には、ステップS 2 1 に戻る。

[0067]

また、ステップS 2 3 で平均階調Lmeanが64より大きいと判定された場合は、 座標(x,y)の画素の階調値L(x,y)を (2) 式に基づいて求める。

$$L(x, y) = L(x, y) / A \qquad \cdots \qquad (2)$$

[0068]

このように、本実施形態では、画像取込センサ33からの撮像データを2値データの状態でLCD基板1からLCDC2に供給し、LCDC2は複数の撮像条件での各2値データに基づいて画像処理を行って多階調の撮像データを生成して画像処理IC5に供給し、画像処理IC5にて階調補正や色補正等の汎用的な画像処理を行う。すなわち、画像取込センサ33からの撮像データの画像処理をLCDC2ですべて行うのではなく、画像処理の一部については、カメラ4からの撮像データに対して画像処理を行う画像処理IC5で行うため、LCDC2の構成を簡略化できる。また、本実施形態によれば、携帯電話内で同様の処理を行うICチップを複数設けなくて済み、チップ面積の削減と携帯電話機全体のコストダウンが図れる。

[0069]

また、本実施形態では、撮像に長い時間を要する赤色で撮像する代わりに、白、緑及び青の撮像結果から赤色成分を色合成するようにしたため、全体的な撮像時間を短縮でき、撮像してから撮像結果が表示されるまでの時間を短縮できる。

[0070]

さらに、本実施形態では、一部の走査線及び信号線に接続された画素内の画像 取込センサ33の撮像結果に基づいて平均階調を求めるため、平均階調を短時間 で計算でき、平均階調の計算に適していない撮像条件時にすべての画像取込セン サ33の撮像結果を出力するという無駄な処理を行わなくて済む。これにより、 平均階調を精度よく短時間で計算できる。

[0071]

本実施形態は、フィールドシーケンシャル駆動を行うLCDを例に説明したが、1 画素を3個の副画素に分割しR/G/Bカラーフィルタを設けて表示を行う一般的に知られたLCDにも同様に適用できる。また、各画素にLEDを備える有機EL表示装置でも同様に適用できる。また、携帯電話に限らず、PDA(パーソナルデータアシスタント)やモバイルPCなどのカメラ付携帯情報端末等でも同様に適用できる。

[0072]

本実施形態では、「白色、緑色、青色」の3つの合成結果から「赤色、緑色、青色」の最終的な結果を得たが、種々変形が可能である。「シアン、マゼンタ、イエロー」の3つの合成結果から「赤色、緑色、青色」の最終的な結果を得ることもできる。バックライトのLEDにシアン、マゼンタ、イエローを用いても良いし、「赤と緑を点灯、緑と青を点灯、青と赤を点灯」することによって行っても良い。撮像時間を短縮する効果がある。

[0073]

平均階調を計算するためには、LCD基板上にカウンタを設けてデータバスを利用して出力してもよいし、LCDC側で撮像データを受信する際にカウントしてもよい。

[0074]

(第2の実施形態)

第2の実施形態も、バックライトを赤色、緑色及び青色で順繰りに発光させる 、いわゆるフィールドシーケンシャル駆動を行うものである。この場合、観察者 には、多色表示を行っているように視認される。

[0075]

第2の実施形態の1画素分の構造は、図3と同様である。図3に示すように、 1画素には1個の画像取込センサ33しかなく、開口率が十分に確保される。こ のため、図25のレイアウト図からわかるように、画像取込センサ33の形成位 置の周囲には十分は空き領域があり、画像取込センサ33を1画素内で上下左右 にずらすことができる。

[0076]

この点に着目し、本実施形態では、図26に示すように、水平方向に配置された各画素内の画像取込センサ33を千鳥状に配置している。すなわち、隣接画素の画像取込センサ33の形成位置を互いにずらしている。これにより、図26の点線で示す位置(仮想画像取込センサ33位置)に、実際には画像取込センサ33が配置されていなくても、その位置の撮像データを、周囲4画素の画像取込センサ33の撮像データから計算により求めることができる。

[0077]

図27はLCDC2の第2の実施形態の内部構成を示すブロック図である。図7と比較して、図27のLCDC2は3ラインバッファ64aを有する。3ラインバッファ64aには、隣接する3ライン分の画像取込センサ33の撮像データが格納される。例えば、nラインの現実の撮像データと仮想の撮像データを出力する場合について図28を用いて説明する。3ラインバッファ64aに、(n-1)ライン、nライン及び(n+1)ラインの画像取込センサ33の撮像データが格納されているとする。この場合、出力前演算部66は、図28に示すように、nラインの仮想画像取込センサ33の撮像データを、現実のnラインの画像取込センサの撮像データと(n-1)ラインと(n+1)ラインの画像取込センサ33の撮像データから平均化処理により計算し、その計算結果をバッファ68に格納する。具体的には、仮想画像取込センサを取り囲む上下左右4画素のデータの平均値をもって、仮想画像取込センサの値とする。バッファ68の内部で並び換えられた撮像データは、ホ

ストI/F70を介してベースバンドLSI3に供給される。ベースバンドLSI3は、 撮像データを画像処理IC5に供給して、画像処理IC5の内部で各種の画像処理を 行う。

[0078]

画像処理IC5は、実際の画像取込センサ33からの撮像データと仮想画像取込センサ33からの撮像データとを区別できないため、両方の撮像データを区別することなく画像処理を行う。このため、本実施形態によれば、見かけ上、画像取込センサ33の数を行方向及び列方向に各々倍に増やしたのと同様の効果が得られる。したがって、第1の実施形態よりも、画像取込の解像度を2倍に上げることができる。表示画面を用いてユーザーの指紋を読取り、それを携帯電話機の通信手段を利用して遠方のホストコンピュータに転送し、オンラインバンキングの可否を判断(認証)させるような場合に、撮像画像が高解像度となり、認証の精度を高めることができる。

[0079]

また、LCDCのデータ出力部に仮想画像取込センサの値の演算部を設けたため、LCDCの画像処理メモリをいたずらに増大させる必要がない。

[0800]

画素内の画像取込センサの配置は千鳥としたが種々変形は可能である。ひとつの行又は列に渡り、画像取込センサの受光部が単一の直線上に単純に繰返し配置しないことが特徴である。2以上の直線に交互に配置するようにするとよい。

[0081]

上述した各実施形態では、本発明を液晶表示装置に適用した例について主に説明したが、本発明は画像取込機能をもつすべての種類の平面表示装置に適用可能である。

[0082]

【発明の効果】

以上詳細に説明したように、本発明によれば、第1~第3色の多階調データに 基づいて、第4色の撮像データを合成するため、撮像に時間のかかる色(第4色)で撮像を行わなくて済み、全体的な撮像時間を短縮できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明に係る表示装置の全体構成を示すブロック図。

図2

LCD基板1上に形成される回路を示すブロック図。

【図3】

画素アレイ部21の1画素分の詳細回路図。

【図4】

ガラス基板上の1画素分のレイアウト図。

【図5】

画像取込の方法を説明する図。

【図6】

画像処理IC5の内部構成を示すブロック図。

【図7】

LCDC 2 の内部構成の一例を示すブロック図。

[図8]

従来のLCDC 2 の内部構成を示すブロック図。

図9】

LCDC 2 が行う画像取込時の処理手順を示すフローチャート。

【図10】

逐次加算方法を説明する図。

【図11】

LCD基板 1 上の信号線駆動回路 2 2、走査線駆動回路 2 3、センサ制御回路 2 4 及び信号処理出力回路 2 5 と、LCDC 2 と、ベースバンドLSI 3 との間の信号のやり取りを示す図。

【図12】

ガラス基板の詳細構成を示すブロック図。

【図13】

図12の走査線駆動回路23の内部構成を示す回路図。

【図14】

図11の信号処理出力回路25の内部構成を示すブロック図。

【図15】

図14の同期信号発生回路93の内部構成を示すブロック図。

【図16】

図14のP/S変換回路91の詳細構成を示すブロック図。

【図17】

デコーダの内部構成を示す回路図。

【図18】

ラッチの内部構成を示す回路図。

【図19】

出力バッファ92の詳細構成を示すブロック図。

【図20】

本実施形態の表示装置の動作を説明する図。

【図21】

通常表示時のタイミング図。

【図22】

センサ33のプリチャージ及び撮像時のタイミング図。

【図23】

センサ33の撮像データ出力時のタイミング図。

【図24】

LCDC 2 の処理動作を示すフローチャート。

【図25】

1画素のレイアウト図。

【図26】

センサを千鳥状に配置したレイアウト図。

【図27】

LCDC 2 の第 2 の実施形態の内部構成を示すブロック図。

【図28】

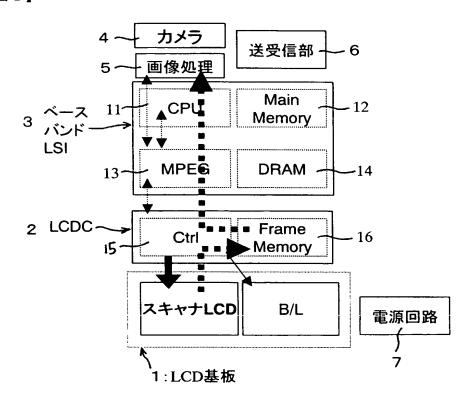
LCDCの処理動作を説明する図。

【符号の説明】

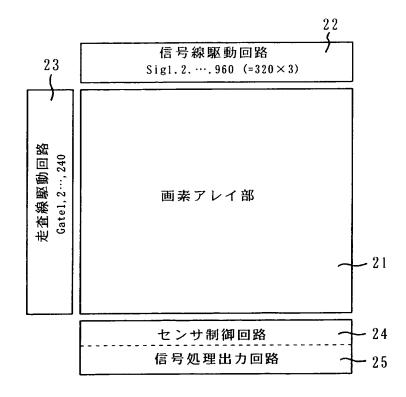
- 1 LCD基板
- 2 LCDC
- 3 ベースバンドLSI
- 4 カメラ
- 5 画像処理IC
- 6 送受信部
- 7 電源回路
- 1 1 CPU
- 12 メインメモリ
- 13 MPEG処理部
- 1 4 DRAM
- 15 制御部
- 16 フレームメモリ
- 21 画素アレイ部
- 22 信号線駆動回路
- 23 走査線駆動回路
- 24 センサ制御回路
- 25 信号処理出力回路
- 3 1 画素TFT
- 32 表示制御TFT
- 33 画像取込センサ
- 3 4 SRAM
- 35 初期化用TFT

【書類名】 図面

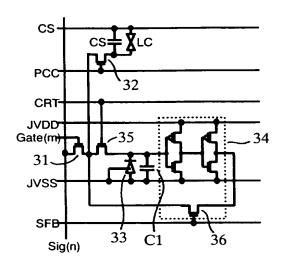
【図1】



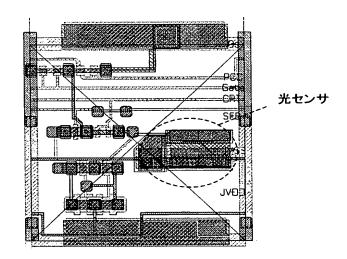
【図2】



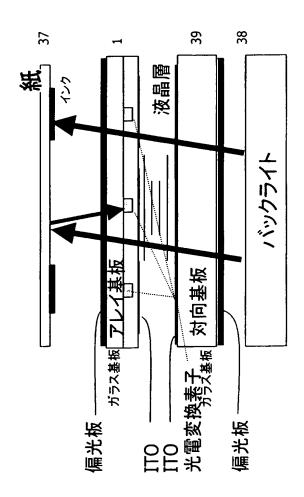
【図3】



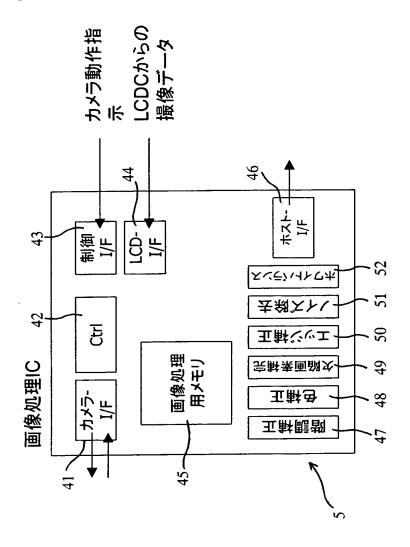
【図4】



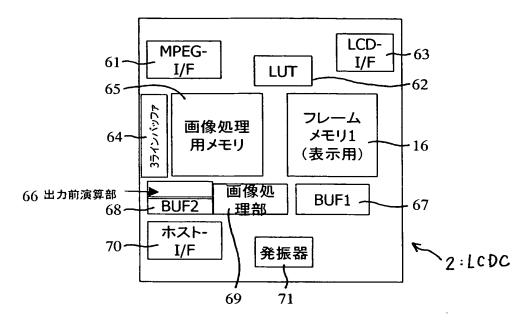
【図5】



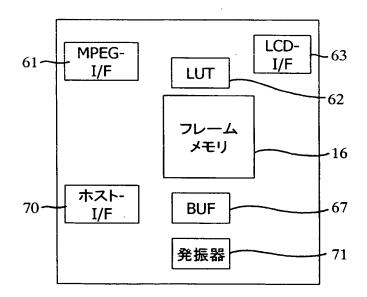
【図6】



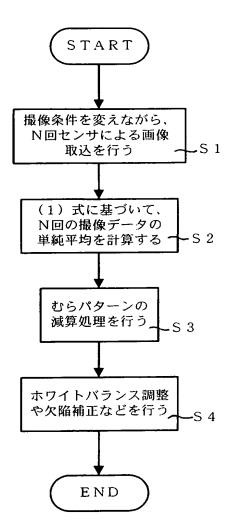
【図7】



【図8】



【図9】



【図10】

$$L(x,y) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(x,y)_{i}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N}) \times \frac{1}{N}$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

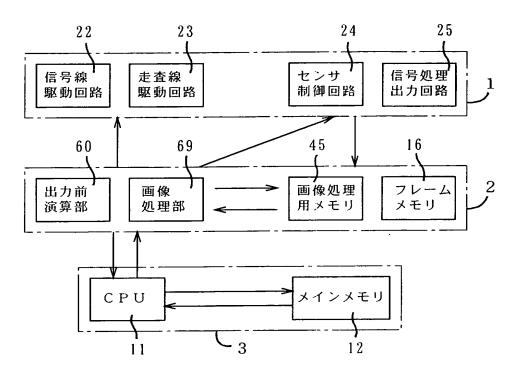
$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

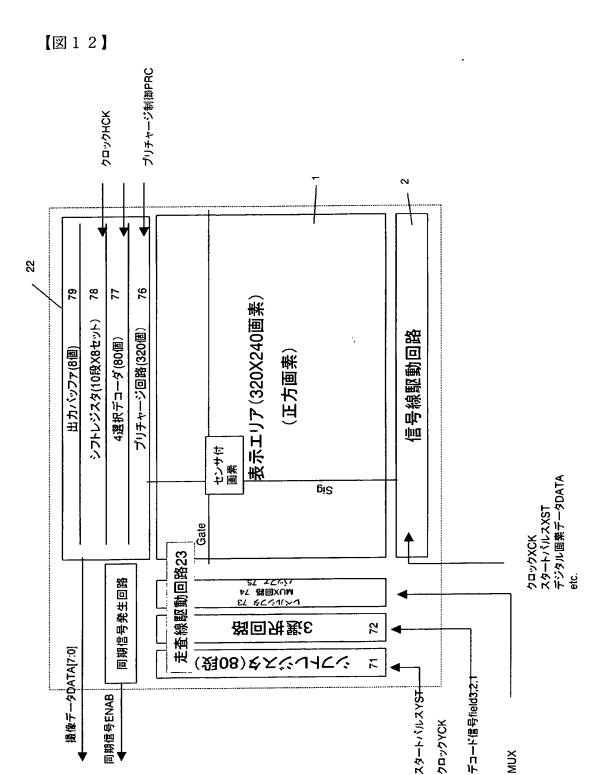
$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{3}) + \cdots L(x,y)_{N})$$

$$= (\cdots ((L(x,y)_{1} + L(x,y)_{2}) + L(x,y)_{2})$$

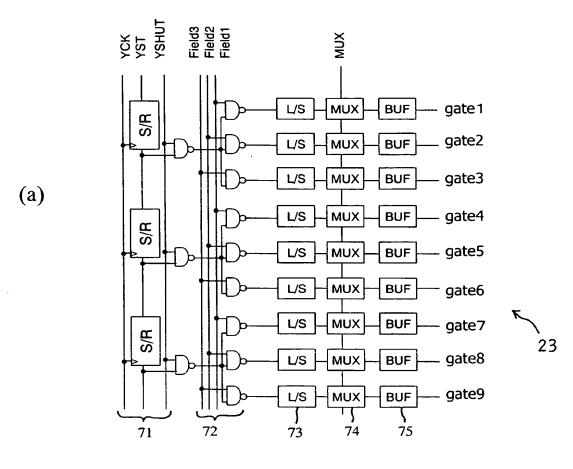
【図11】





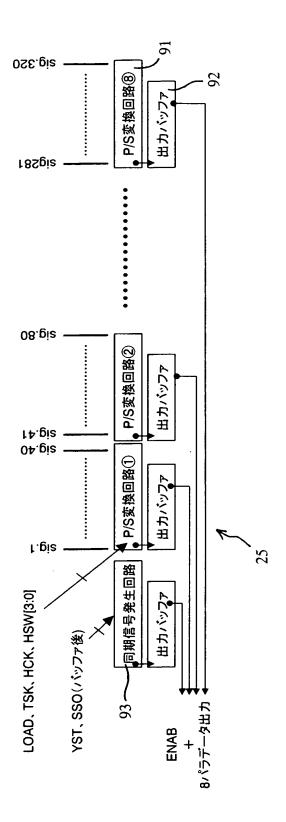
ΜÇ

【図13】

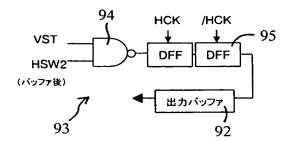


$$S/R = \begin{array}{c} & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & &$$

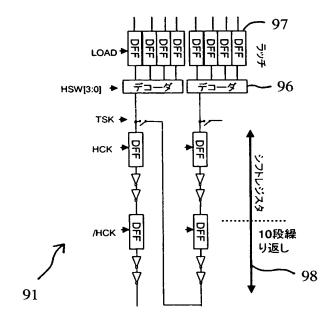
【図14】



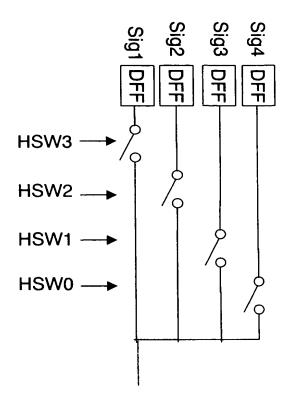
【図15】



【図16】



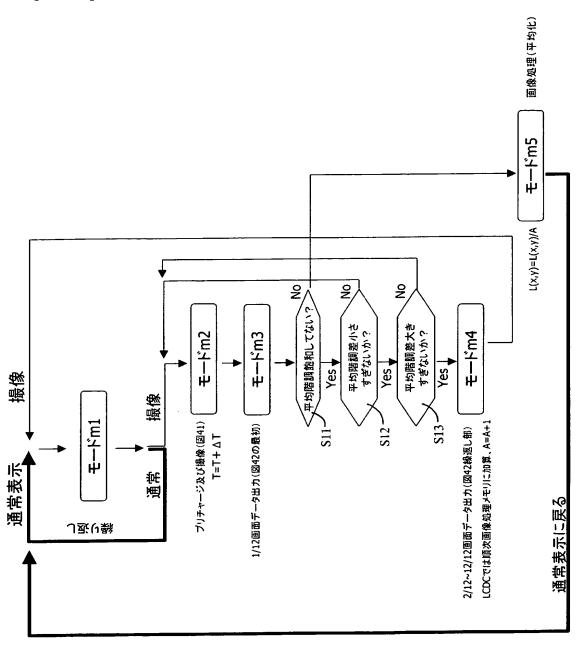
【図17】



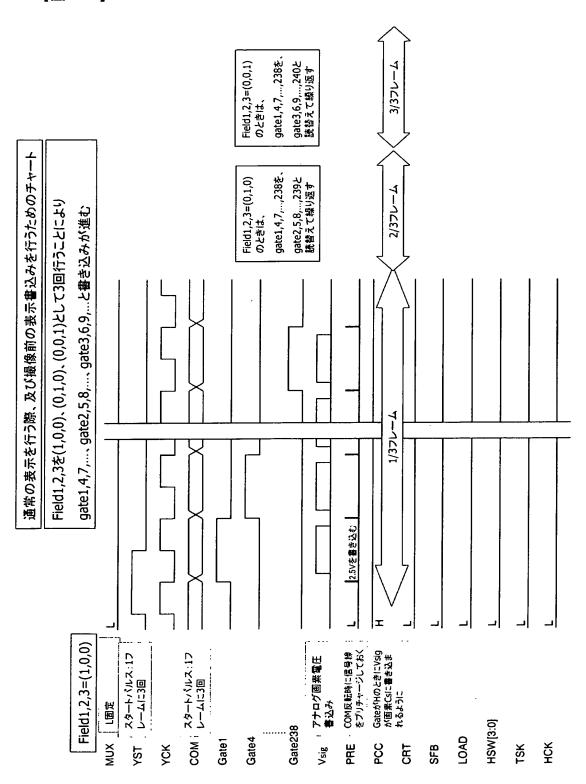
【図18】

【図19】

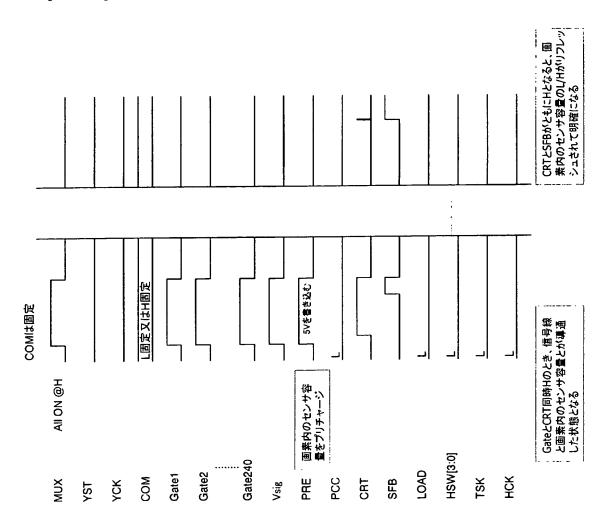
【図20】



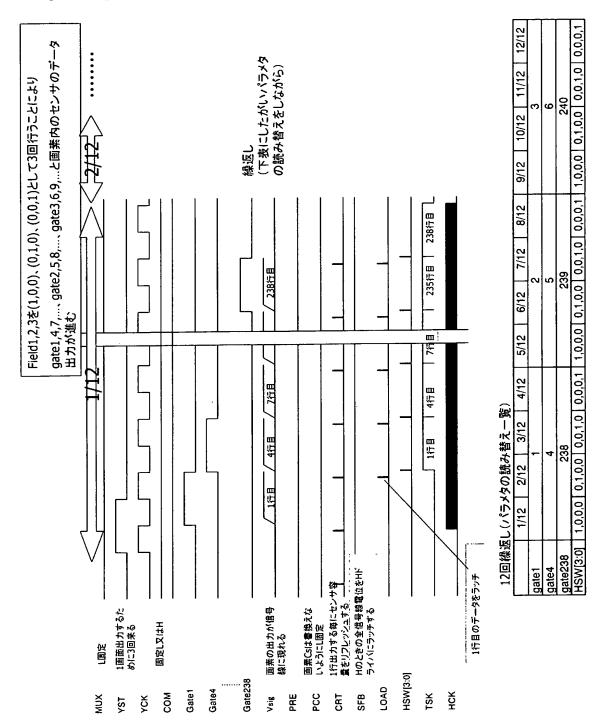
【図21】



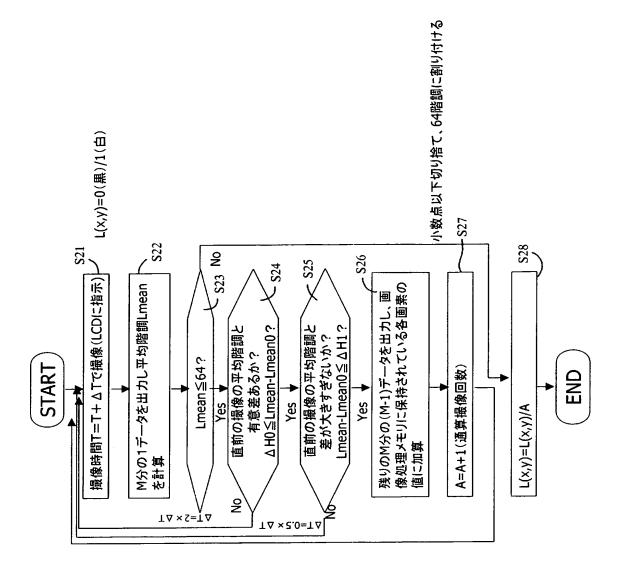




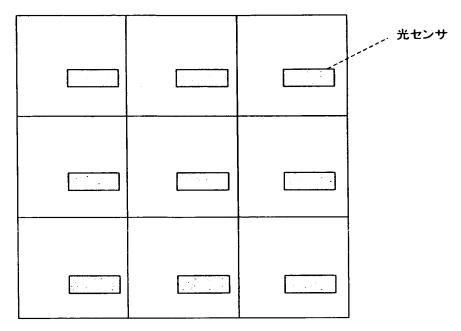
【図23】



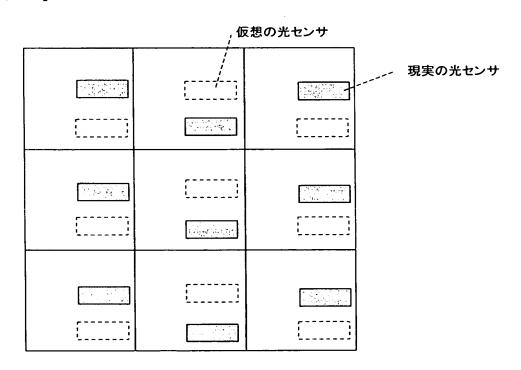
【図24】



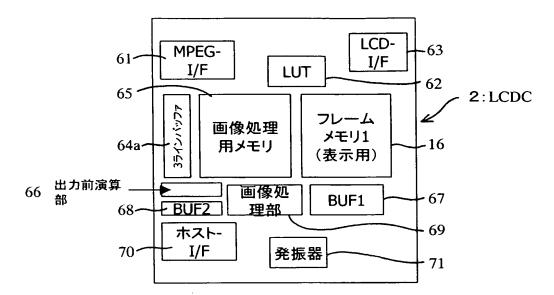
【図25】



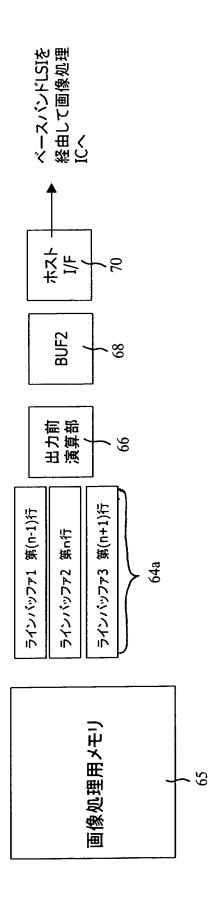
【図26】



[図27]



【図28】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 画質を悪くすることなく、短時間で画像取込を行うことができる表示 装置を提供する。

【解決手段】 本発明は、LCD基板1と、LCDC2と、ベースバンドLSI3と、画像 処理IC5とを備え、LCD基板1は各画素ごとに画像取込センサを有する。バックライトを白、緑及び青で発光させて、繰返し画像取込センサにより撮像を行う。 撮像に長い時間を要する赤色で撮像する代わりに、白、緑及び青の撮像結果から赤色成分を色合成するようにしたため、全体的な撮像時間を短縮でき、撮像してから撮像結果が表示されるまでの時間を短縮できる。

【選択図】 図1

特願2003-096519

出願人履歴情報

識別番号

[302020207]

1. 変更年月日

2002年 4月 5日

[変更理由] 住 所 新規登録 東京都港区港南4-1-8

氏 名

東芝松下ディスプレイテクノロジー株式会社